

# Sistem Aplikasi Manajemen Rental DVD Pada Toko “JKL”

Dwi Yulistiyanti

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.

Universitas Indraprasta PGRI Jakarta

[unindra.dwiulist@gmail.com](mailto:unindra.dwiulist@gmail.com)

---

## ABSTRACT

Currently very rapid development of technology systems, payroll information system is usually applied in an organization that is done using computers as the main tools in helping achieve the objectives of the organization, company or institution where relevant. No exception SME agencies that currently enjoy doing a lot of young entrepreneurs. Rental VCD and DVD is an attempt to borrow a DVD movie in the form of a strip that eventually the rental will lend to borrowers and given the range of time for merka borrowing and given the cost of borrowing is already in the set. Rental VCDs and DVDs themselves have enough fans among the community itself. This is due to see a lot of people want a movie film original and not pirated. Because if you see the pirated in terms of quality, sound, and so very not good so it becomes less attractive seen. Shops "JKL" itself presents films which are original in terms of quality is very mempuni to be enjoyed by the public. But in its management processes are still using paper and not computerized. By because it Shop "JKL" want to create computer applications to overcome it. Which later can be arranged neatly in its management. In making this application applied his design method is DFD (Data Flow Diagram) and using the JAVA programming language and MySQL as the database editor. The final results were achieved from this research has been the establishment of a computerized system either in the process of data storage and transaction reports. (9 pt).

---

**Keyword:** DVD, DVD Rental, Information Systems, Management Systems, VCD, Video

---

## 1. Introduction

Banyak teknologi diberbagai bidang yang berkembang pada tahun belakangan ini bahkan perkembangannya sangat cepat. Dalam bidang apapun di dunia ini banyak yang menerapkan teknologi sebagai alat bantu. Baik didunia pendidikan maupun di dunia usaha. Baik usaha yang besar maupun usahanya yang sifatnya menengah atau UKM. Dalam penelitian ini toko “JKL” adalah usaha di bidang yang menengah atau UKM. Karena dalam usahanya nya bisa dibidang mendapat keuntungan yang menengah seperti UKM yang lainnya. Toko “JKL” bergerak dalam bidang usaha jasa atau lebih spesifik nya rental VCD dan DVD. Dimana masih banyak masyarakat yang menginginkan menonton VCD dan DVD yang *original*. Hal ini dikarenakan untuk kebutuhan menonton film banyak orang yang tidak punya banyak waktu ke bioskop dan juga untuk membeli film yang asli atau *original* harganya mahal. Jika membeli DVD atau VCD yang murah bisa saja namun kualitas gambar dan yang lainnya sangat kurang. Oleh karena itu melihat ada peluang Toko “JKL” membuat usaha rental VCD dan DVD Original. Namun mereka mempunyai masalah tentang membuat laporan administrasi yang belum terstruktur dan masih dalam cetak kertas. Hal ini mempunyai kelemahan jika hilang arsip tersebut maka tidak ada lagi *data backup*-nya. Oleh karena itu toko “JKL” membuat aplikasi tentang manajemen di dalam usahanya tersebut.

### 1.1. Identifikasi Masalah

Untuk menentukan apa saja masalah yang ada dapat diidentifikasi masalah-masalah sebagai berikut :

- 1) Mengenai bagaimana menganalisis alur usaha pada rental toko “JKL” ?.
- 2) Apakah design yang ingin di buat dalam rancang bangun pada toko “JKL” ?.

### 1.2. Batasan Masalah

Agar tujuan penelitian lebih terfokus, maka pembuatan tesis dilakukan dengan batasan, yaitu :

- 1) Untuk metode yang di gunakan adalah metode *waterfall* dan hanya sampai Analisis dan *Design*.
- 2) Rancang bangun ini hanya yang berkaitan dengan Manajemen rental VCD dan DVD. Meliputi data pelanggan, data film, data transaksi peminjaman film dan laporan.

**1.3. Rumusan Masalah**

Adapun yang menjadi rumusan masalah adalah :

- 1) Bagaimana mendesign rancangan aplikasi penasehat akademik ?.
- 2) Bagaimana menentukan entitas yang ada di dalam aplikasi manajemen rental VCD dan DVD ini ?.

**1.4. Tujuan dan Manfaat**

- 1) Tujuan
  - a. Untuk mempermudah toko “JKL” dalam menjalankan usaha rental VCD dan DVD.
  - b. Untuk membuat dan mendesign rancangan aplikasi ini.
- 2) Manfaat
  - a. Untuk membantu toko “JKL” dalam penyusunan laporan dan transaksi yang terjadi setiap harinya.
  - b. Untuk meningkatkan usaha rental dengan membuat keputusan yang benar. Karena lebih tertata.

**2. Research Method**

**2.1. Tinjauan Pustaka**

Mohamad Subhan [1] “ sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variable-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Sistem juga merupakan kumpulan elemen-elemen saling terkait dan bekerja sama untuk memproses masukan (input) yang ditujukan kepada system tersebut dan mengolah masukan tersebut sampai menghasilkan keluaran (output) yang diinginkan”. Pramana [2] aplikasi adalah satu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas seperti system perniagaan, game, pelayanan masyarakat, periklanan, atau semua proses yang hamper dilakukan manusia.

**2.2. Tinjauan Studi Terdahulu yang Relevan**

Tabel 1. Tinjauan Studi Yang Relevan

No.	Nama	Isi	Pembeda
1	Oleh Soleh, Rizki Iis Sholihat, Febri Nurdiansyah, Armis Savitri (APLIKASI PENDATAAN DAN PENCATATAN PADA PERPUSTAKAKAN SMP NEGERI 3 CIKUPA TANGERANG),2014.	Kebutuhan akan suatu sistem komputerisasi pada sekarang ini mencakup kesegala bidang. Setiap organisasi seperti halnya instansi pendidikan, sangat membutuhkan sistem komputerisasi yang akurat, cepat, dan efisien. Seperti halnya SMP Negeri 3 Cikupa Kab. Tangerang yang berusaha untuk memberikan pelayanan yang terbaik sesuai dengan kebutuhan dan tuntutan zaman, termasuk pelayanan terhadap para siswa. Sebagai Instansi Pendidikan yang telah menyelenggarakan proses belajar dan mengajar dalam kurun waktu yang cukup lama maka SMP Negeri 3 Cikupa Kab. Tangerang hendaknya memberikan fasilitas yang lebih baik salah satunya adalah pada perpustakaan dimana untuk memberikan pelayanan informasi yang bermutu bagi para siswanya dan kenyamanan dalam belajar. Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis mengusulkan sebuah aplikasi berbasis komputer dalam pencatatan dan pendataan yang terjadi pada perpustakaan. Metode yang digunakan penulis dalam pengembangan aplikasi yaitu dengan salah satu metode SLDC yaitu metode Waterfall. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu dan mengurangi tingkat kesalahan pada pencatatan dan pengolahan data pada perpustakaan.	<i>Pada penelitian yang dilakukan oleh soleh dkk, adlah sistem manajemen perpustakaan sedangkan yang saya lakukan adalah sistem renta dvd dan vcd dan menggunakan bahasa java.</i>
2	Fatkur Rohman, Irfan Fauzi, Ahmad Bagus Setiawan. PERANCANGAN SISTEM PELAYANAN KESEHATAN PRIMA PUSKESMAS TERPADU PADA DINAS	Kebutuhan akan Sistem informasi puskesmas untuk masa ini sangat penting, yaitu untuk memenuhi sebuah standart pelayanan kesehatan prima, dengan memberikan informasi tentang kesehatan masyarakat di tingkat PUSKESMAS mulai dari data orang sakit, ketersediaan obat sampai data penyuluhan kesehatan masyarakat. Sistem ini	<i>Pada penelitian fatkur dalam pembahasannya menggunakan UML, sedangkan saya menggunakan DFD sebagai pembahasannya.</i>

KESEHATAN  
KABUPATEN  
KEDIRI, 2014.

dibuat secara terintegrasi sehingga waktu yang digunakan untuk memproses data lebih cepat, mengurangi pemakaian kertas, meminimalkan pekerjaan yang dilakukan berulang-ulang. Banyak yang sudah di generate oleh sistem, dan membantu sekali dalam pengambilan keputusan. meningkatkan status kesehatan khususnya bagi masyarakat kurang mampu, dengan cara meningkatkan cakupan pelayanan kesehatan, kualitas pelayanan dan penggunaan fasilitas pelayanan

### 2.3. Jenis Penelitian

Penelitian ini merupakan penelitian terapan (*applied research*) yaitu dengan mempelajari teori-teori penelitian terdahulu (*library research*), kemudian dilanjutkan dengan terjun kelapangan atau survey langsung (*Survey Research*) [5], Penelitian lapangan dilakukan dengan berhadapan langsung pada objek dan temuwicara dengan beberapa personal yang berwenang. Selain itu peneliti juga mengumpulkan dokumen secara langsung. Penelitian kepustakaan penulis ditempuh dengan jalan mempelajari buku – buku yang mendukung penulisan tugas akhir ini atau dari sumber – sumber yang berkaitan dengan penelitian ini

### 2.4. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang diperoleh langsung dari lapangan untuk mendapatkan data yang diperlukan. Riset lapangan meliputi aktifitas sebagai berikut :

#### 1) Wawancara

Yaitu pengumpulan data dimana diadakan Tanya jawab kepada berbagai pihak mengenai masalah yang ada hubungannya dengan penyusunan tugas akhir ini. Dalam pelaksanaannya dapat dibedakan ke dalam : (1) teknik komunikasi langsung, yaitu teknik pengumpulan data dengan menggunakan interview sebagai alatnya, (2) teknik komunikasi tidak langsung, yaitu teknik pengumpulan data dengan mempergunakan angket atau kuesioner sebagai alatnya.

#### 2) Observasi

Yaitu pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap gejala yang tampak pada obyek penelitian. Pengamatan dan pencatatan yang dilakukan terhadap obyek ditempat terjadinya atau berlangsungnya peristiwa. Observasi berada bersama obyek yang diselidiki disebut observasi langsung, sedangkan observasi tidak langsung adalah dilakukan tidak pada saat berlangsungnya suatu peristiwa misalnya peristiwa tersebut diamati melalui film, rangkaian slide atau rangkaian foto, pengiriman instrument, atau korespondensi.

### 2.5. Langkah-Langkah Pengembangan Sistem

Siklus Hidup Pengembangan Sistem ( SHPS ) adalah pendekatan melalui beberapa tahap untuk menganalisis dan merancang sistem dimana sistem tersebut telah dikembangkan dengan sangat baik penggunaan siklus kegiatan penganalisis dan dipakai secara spesifik.

Dalam Pengembangan Penelitian ini peneliti menempuh langkah – langkah sebagai berikut :

#### 1) Analisa Kebutuhan

Bertujuan untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukan dari sistem (perangkat lunak) dan memperoleh data yang berhubungan dengan penelitian ini. Sebelum merancang kita harus mengetahui apa saja kebutuhan yang pengguna inginkan dan bagaimana mereka melakukan cara memenuhi keinginannya.

#### 2) Perancangan Sistem

Bertujuan merancang sistem yang akan dibuat agar dapat diimplementasikan dengan kebutuhan pengguna dalam merancang sistem, ada beberapa tahapan yang harus dilalui, antara lain:

- a. Menjelaskan bagaimana cara masuk kedalam sistem
- b. Merancang jendela menu dengan memperbaiki sistem basis data yang dibangun

### 3) Mengembangkan Sistem

Dalam mengembangkan sistem, hal pertama yang dilakukan adalah menerangkan bagaimana sistem tersebut bisa dilakukan oleh berbagai pihak dengan aplikasi *form-form* sederhana yang mudah dimengerti.

### 4) Melakukan Validasi terhadap sistem

Evaluasi kegunaan adalah bagian penting dari proses pengembangan sistem, untuk mengetahui tanggapan pengguna sistem yang telah dibuat. Membuat pengguna menguasai sistem.

- a. Sistem yang dibuat dapat memenuhi kebutuhan pengguna.
- b. Implementasi dan Pengkodean.

Implementasi pengkodean adalah proses menterjemahkan dokumen hasil desain menjadi baris-baris perintah bahasa pemrograman komputer. Semakin baik hasil analisis dan desain yang dilakukan maka proses pengkodean ini akan mudah dilakukan.

### 5) Pengujian

Proses selanjutnya adalah pengujian yaitu untuk memastikan apakah semua sistem dapat bekerja dengan baik, mencari apakah masih adakah kesalahan pada sistem. Pengujian sangat penting untuk menjamin kualitas sistem dan juga menjadi peninjauan terakhir terhadap spesifikasi desain dan pengkodean.

## 3. Result and Analysis

### 3.1. Aturan Bisnis Sistem Yang Diusukan

1. Pelanggan memverifikasi data keanggotaannya, setelah data anggota sudah di verifikasi maka pelanggan dapat meminjam kaset DVD atau VCD.
2. Pada proses peminjaman, pelanggan kemudian memilih DVD atau VCD yang ingin dipinjam dari layar komputer yang ada.
3. Jika sudah dipilih DVD atau VCD yang dipinjam. Maka pelanggan melakukan pembayaran kepada admin. Kemudian admin memasukkan data DVD atau VCD yang ingin dipinjam serta tanggal pengembaliannya. Setelah itu admin memberikan DVD atau VCD yang di pinjam pelanggan dan menerima pembayaran.
4. Setelah proses diatas selesai, proses selanjutnya admin akan melaporkan seluruh proses transaksi kepada pemilik agar dapat di periksa.

### 3.2. Perancangan Keluaran

Perancangan keluaran/output yang dimaksud adalah perancangan tampilan yang berupa tampilan antar muka (*Interface*). Perancangan keluaran/output pada media informasi Rental DVD dan VCD “JKL” terdiri dari:

#### 1. Data pelanggan

Admin dapat melihat data pelanggan yang ada di aplikasi rental DVD dan VCD toko “JKL” yang telah di disediakan.

Nama Keluaran	: Data pelanggan
Tujuan	: Admin
Isi	: kd_pelanggan Nama pelanggan Alamat Jenis kelamin Tlp Karyawan & Tlp Dosen Foto

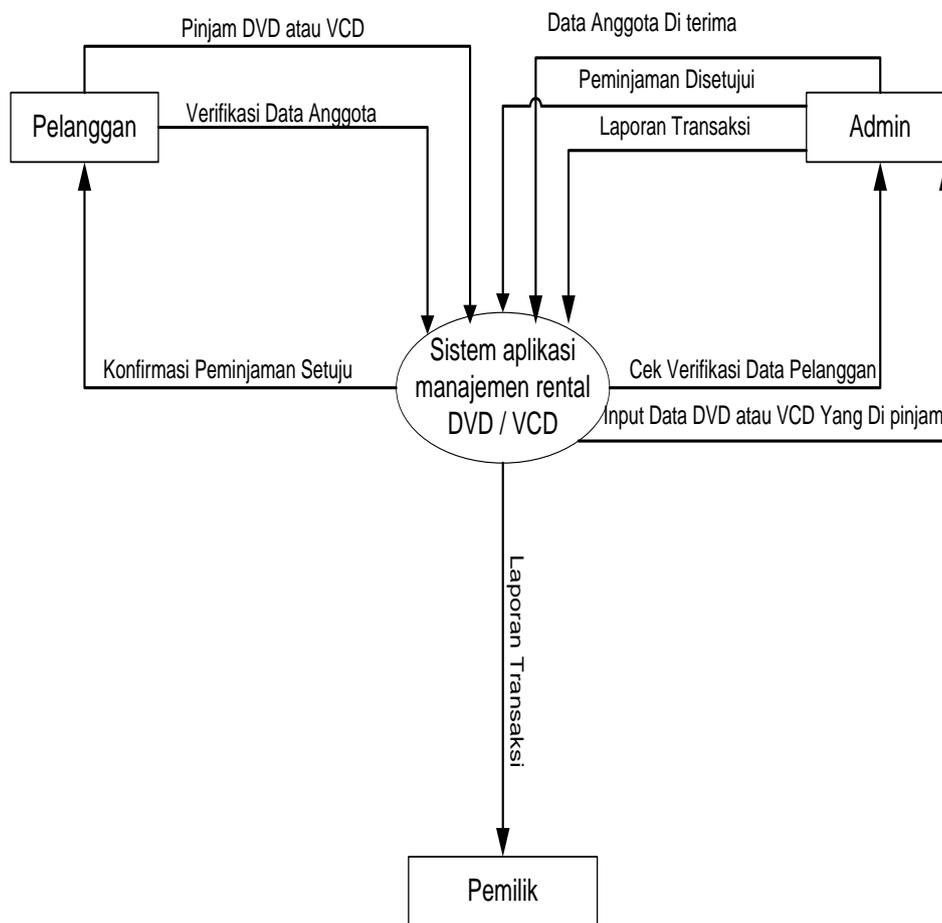
#### 2. Data Film

Halaman ini diperuntukan untuk mengirim Absensi dosen Karyawan kepada Sekolah Tinggi Ilmu Komputer “MNO” / anggota

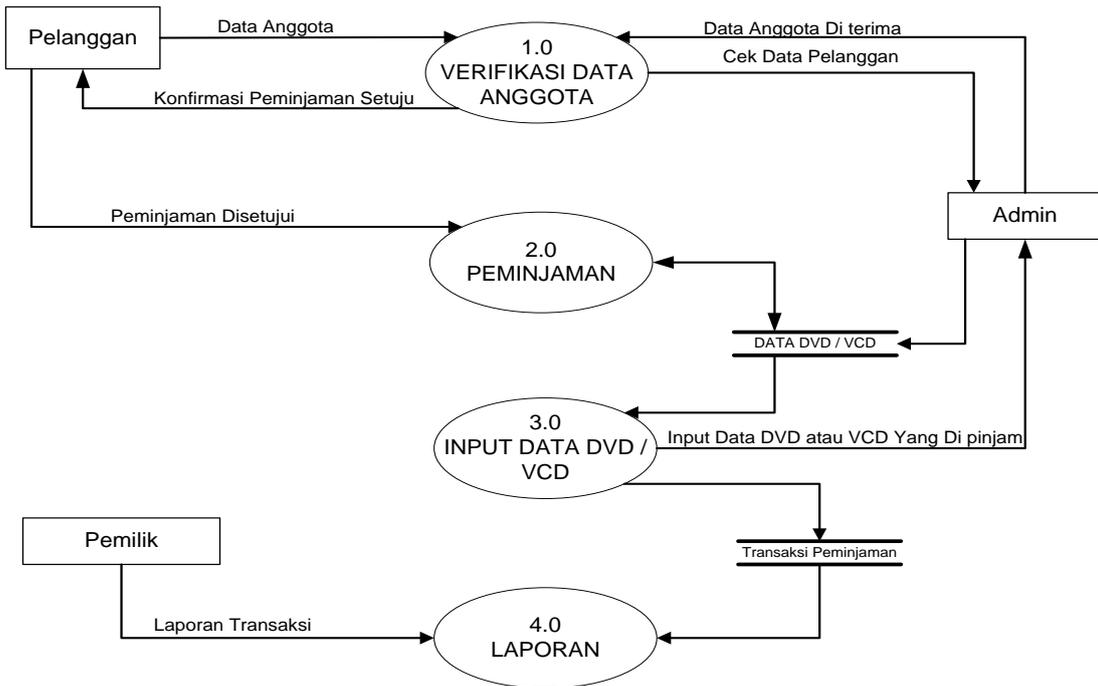
Nama Keluaran	: Data Film
Tujuan	: pelanggan dan admin
Isi absensi dosen	: kd_film Judul_film jenis

3. Transaksi
- total
- Isi absensi karyawan : kd\_pelanggan  
 Nama pelanggan  
 Jenis kelamin  
 Total pinjam  
 Tanggal pinjam  
 Kode film  
 Judul film  
 Bayar  
 Keterangan

3.3. Diagram Alir Data Konteks, Nol dan Rinci Sistem yang Diusulkan

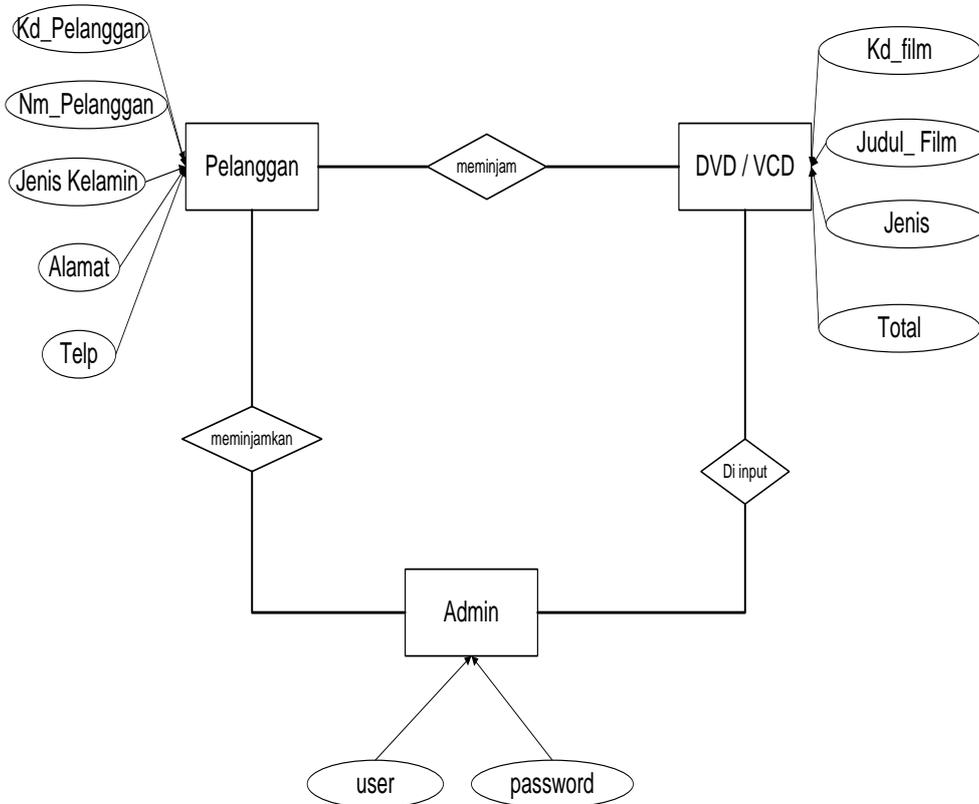


Gambar 1. Diagram Konteks



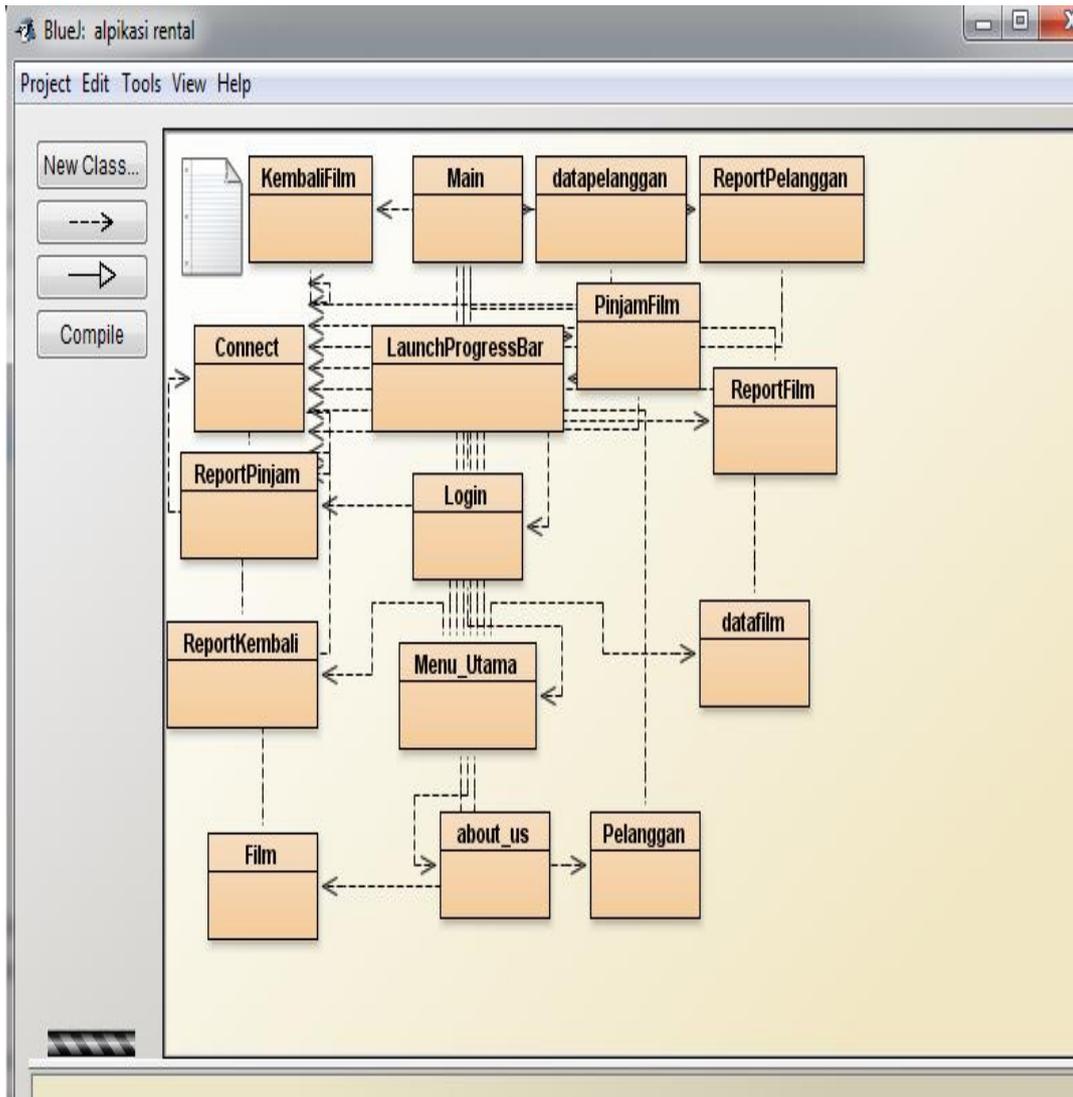
Gambar 2 Diagram Nol

3.4. Diagram ER

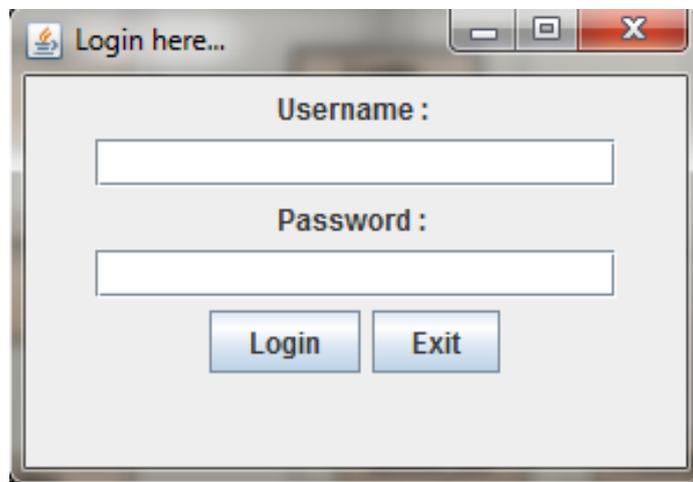


Gambar 3. Diagram ER

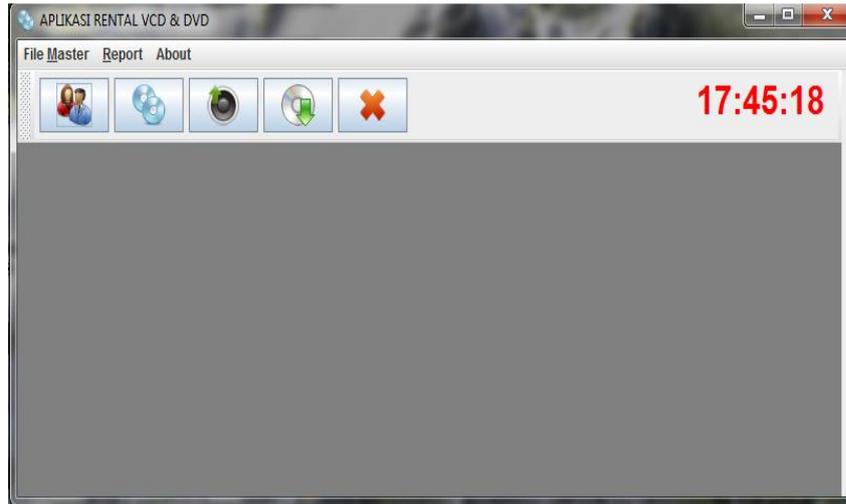
3.5. Rancang Layar



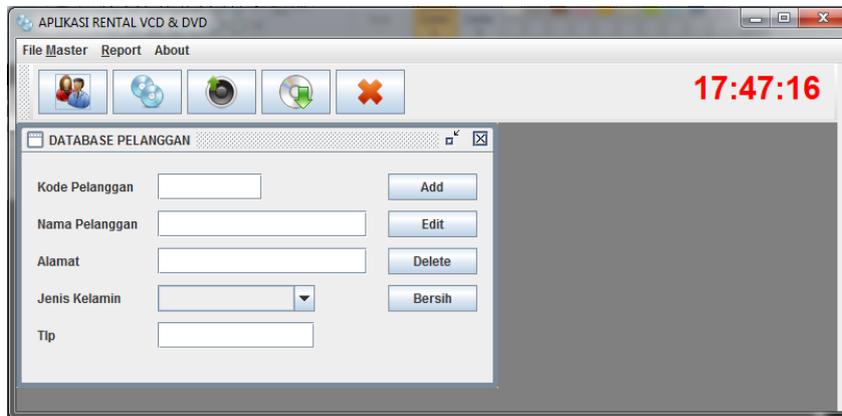
Gambar 4. Tampilan Awal Menu Blue J



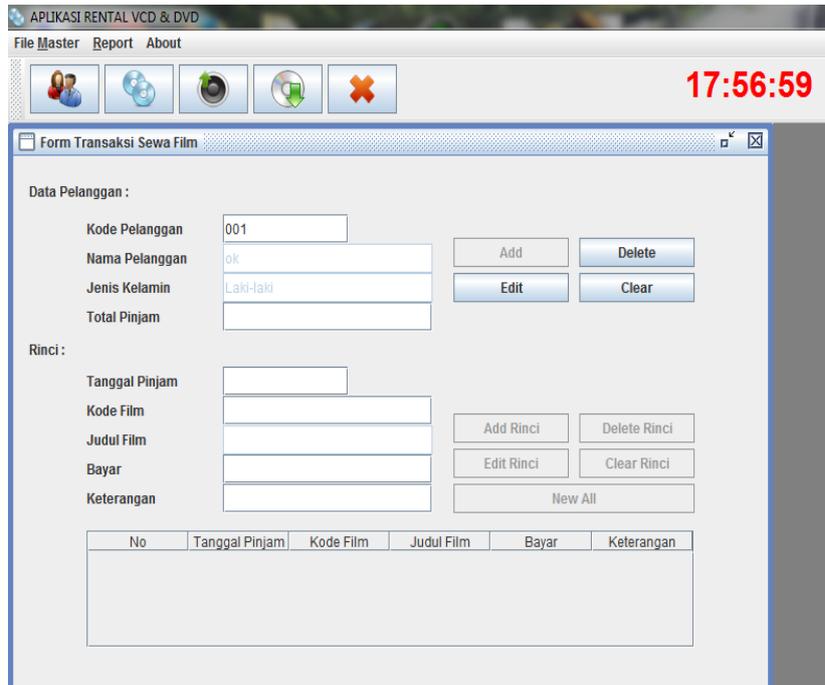
Gambar 5. Tampilan Menu Login



Gambar 6. Tampilan Menu Utama



Gambar 7. Tampilan Data Pelanggan



Gambar 8. Tampilan Data Transaksi

#### 4. Conclusion

Setelah menganalisis permasalahan pada rental DVD atau VCD di toko JKL maka peneliti membuat aplikasi berdasar kebutuhan toko tersebut. Untuk rancangannya peneliti membuat DFD atau *Diagram flow data* untuk supaya aplikasi yang dibuat lebih terstruktur dan rapih.

##### 4.1. Saran

Saran untuk penelitian ini adalah aplikasi yang sudah dibuat lebih bagus sehingga dari segi tampilan sangat menarik. Untuk alur programnya dapat dibuat *user friendly* ( mudah digunakan ) sehingga admin yang memakai dapat lebih leluasa dan tidak lama dalam pembuatan laporan dan proses pembayaran.

#### Acknowledgements

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Toko “JKL” yang telah memberi dukungan moril dan materil terhadap penelitian ini semoga penelitian yang dibuat ini dapat berguna dengan baik.

#### References

- [1] Subhan Muhammad , Analisa Perancangan Sistem , 2012.
- [2] Pramana, Analisis Perbandingan Trading Volume Activity dan Abnormal Return Saham Sebelum dan Sesudah Pemecahan Saham (Studi Kasus Pada Perusahaan Yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia Periode 2007-2011). Universitas Diponegoro, Semarang. Andi. 2012.
- [3] Fatkur Rohman, Irfan Fauzi, Ahmad Bagus Setiawan, PERANCANGAN SISTEM PELAYANAN KESEHATAN PRIMA PUSKESMAS TERPADU PADA DINAS KESEHATAN KABUPATEN KEDIRI, SEMNASTEKNOMEDIA STMIK AMIKOM, ISSN : 2302-3805 , 2.10-19. 2014.
- [4] Oleh Soleh, Rizki Iis Sholihat, Febri Nurdiansyah, Arnis Savitri (APLIKASI PENDATAAN DAN PENCATATAN PADA PERPUSTAKAKAN SMP NEGERI 3 CIKUPA TANGERANG), ISSN : 2302-3805 , 3.05-97, 2014.
- [5] Thomas Afrizal, Pemilihan Strategi KMS berdasarkan pendekatan AHP Studi Kasus “PT.HIJ”, Jurnal SIMETRIS, Vol 7 No 1 April 2016 ISSN: 2252-4983, 2016